

**RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER  
(RPS)**



**Mata Kuliah:  
Ilmu Komputer**

**Ahmad Khairul Umam, S.Si., M.Si.  
NIDN. 0711129003**

**PROGRAM STUDI MATEMATIKA  
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM  
UNIVERSITAS BILLFATH  
TAHUN 2021**



**UNIVERSITAS BILLFATH**  
**FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM**  
**PROGRAM STUDI MATEMATIKA (S1)**

**RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)**

NAMA MATA KULIAH		KODE	RUMPUN MK	BOBOT (SKS)	SEMESTER	TANGGAL PENYUSUNAN
Ilmu Komputer		1093020401	Komputasi	2	3	14 September 2021
OTORISASI		Dosen Pengembang RPS		Koordinator RMK		Kaprodi
		Ahmad Khairul Umam, S.Si., M.Si.		Pukky Tetralian B. N., S.Pd., M.Mat.		Aris Alfian, S.Si., M.Si.
Capaian Pembelajaran (CP)	CPL-PRODI					
	<b>Sikap</b>					
	S1	Bertaqwa kepada Tuhan Yang Maha Esa.				
	S2	Memahami etika profesi serta memiliki moral yang baik di dalam menyelesaikan tugasnya.				
	S5	Menghargai keanekaragaman budaya, pandangan, kepercayaan, dan agama serta pendapat/temuan orisinal orang lain.				
	<b>Keterampilan Umum</b>					
	KU1	Mampu berkomunikasi ilmiah lisan maupun tulisan dengan baik.				
	KU5	Mampu bekerjasama dalam tim serta sigap menangkap peluang kerja.				
	<b>Keterampilan Khusus</b>					
	KK5	Mampu menerima dan mengikuti ilmu baru sesuai dengan bidang kerja yang ditekuni.				
	KK6	Mampu mengikuti perkembangan IPTEK yang menunjang bidang kerja.				
	<b>Pengetahuan</b>					
	P7	Memahami ilmu-ilmu dasar yang mendukung kemampuan dalam menghadapi tantangan di masyarakat dan dunia kerja.				
	<b>CP-MK</b>					
M1	Mahasiswa mampu menjelaskan pengertian komputer dan manfaatnya dalam berbagai bidang kehidupan.					
M2	Mahasiswa mampu menguasai <i>microsoft office: microsoft word, microsoft excel dan microsoft power point</i> dengan baik.					
M3	Mahasiswa mampu menggunakan aplikasi maple.					
M4	Mahasiswa mampu menggunakan aplikasi matlab.					
<b>Deskripsi Singkat MK</b>	Dalam mata kuliah ini, mahasiswa dilatih untuk mampu memahami pengertian komputer dan manfaatnya dalam berbagai bidang kehidupan, <i>microsoft office: microsoft word, microsoft excel dan microsoft power point</i> , serta mampu menggunakan aplikasi maple dan matlab. Selain itu juga mengerjakan latihan soal dengan ketelitian dan ketepatan. Sebagai latihan di rumah, mahasiswa diberikan tugas-tugas baik secara mandiri maupun kelompok. Penilaian yang diambil meliputi nilai dari keaktifan di kelas, tugas baik secara individu maupun kelompok, kuis, ujian tengah semester dan ujian akhir semester.					

<b>Materi Pembelajaran / Pokok Bahasan</b>	1. Pengertian komputer dan manfaatnya di kehidupan. 2. <i>Microsoft office: microsoft word, microsoft excel dan microsoft power point.</i> 3. Aplikasi maple. 4. Aplikasi matlab.	
<b>Pustaka</b>	<b>Utama:</b>	Hartono, J. 2017. "Pengenalan Komputer: <i>Dasar Ilmu Komputer, Pemrograman, Sistem Informasi dan Intelegensi Buatan</i> ". ANDI. Yogyakarta.
	<b>Pendukung:</b>	Nakamura, S. 1996. "Numerical Analysis and Graphic Visualization with Matlab". Prentice-Hall, Inc. New Jersey.
<b>Media Pembelajaran</b>	<b>Perangkat lunak:</b>	<b>Perangkat keras:</b>
	Microsoft Office.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• PC, LCD dan projector; dan</li> <li>• Spidol dan papan tulis.</li> </ul>
<b>Nama Dosen Pengampu</b>	Ahmad Khairul Umam, S.Si., M.Si.	
<b>Mata kuliah prasyarat</b>	-	

<b>Pertemuan ke-</b>	<b>Sub-CP-MK (Kemampuan Akhir yang Diharapkan)</b>	<b>Indikator</b>	<b>Kriteria &amp; Bentuk Penilaian</b>	<b>Metode Pembelajaran (estimasi waktu)</b>	<b>Materi Pembelajaran (pustaka)</b>	<b>Bobot Penilaian (%)</b>
<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>
1	Mampu memahami materi ilmu komputer secara umum dan ketentuan-ketentuan penilaian selama perkuliahan dilaksanakan.	Mahasiswa antusias untuk melaksanakan perkuliahan ilmu komputer.	Kehadiran	Ceramah dan diskusi [60 menit] / Daring	Pemaparan materi ilmu komputer secara umum dan kontrak kuliah.	4%
2	Mampu menyebutkan fungsi dari setiap bagian-bagian komputer.	Ketepatan dalam menyelesaikan soal mengenai fungsi dari setiap bagian-bagian komputer.	Keaktifan dan tugas: Memberikan latihan soal mengenai fungsi dari setiap bagian-bagian komputer.	Pemaparan konsep [60 menit] Latihan Soal dan Pembahasan [40 menit] / Daring	Pengertian komputer dan manfaatnya di kehidupan	3%
3	Mengetahui menu-menu pada <i>microsoft word</i> beserta fungsinya.	Ketepatan dalam menyelesaikan soal mengenai menu-menu pada <i>microsoft word</i> beserta fungsinya.	Mengetahui menu-menu pada <i>microsoft word</i> beserta fungsinya.	Pemaparan konsep [60 menit] Latihan Soal dan Pembahasan [40 menit] / Luring	<i>Microsoft Word</i>	4%

4	Mengetahui menu-menu pada <i>microsoft power point</i> beserta fungsinya.	Ketepatan dalam menyelesaikan soal mengenai menu-menu pada <i>microsoft power point</i> beserta fungsinya.	Keaktifan dan tugas: Memberikan latihan soal tentang menu-menu pada <i>microsoft power point</i> beserta fungsinya.	Pemaparan konsep [60 menit] Latihan Soal dan Pembahasan [40 menit] / Luring	<i>Microsoft Power Point</i>	3%
5	Kuis 1 (Luring)					4%
6	Mengetahui menu-menu pada <i>microsoft excel</i> beserta fungsinya.	Ketepatan dalam menyelesaikan soal mengenai menu-menu pada <i>microsoft excel</i> beserta fungsinya.	Keaktifan dan tugas: Memberikan latihan soal tentang menu-menu pada <i>microsoft excel</i> beserta fungsinya.	Pemaparan konsep [60 menit] Latihan Soal dan Pembahasan [40 menit] / Daring	<i>Microsoft Excel</i>	3%
7	Mengetahui rumus-rumus fungsi di <i>microsoft excel</i> .	Ketepatan dalam menyelesaikan soal mengenai rumus-rumus fungsi di <i>microsoft excel</i> .	Keaktifan dan tugas: Memberikan latihan soal tentang rumus-rumus fungsi di <i>microsoft excel</i> .	Pemaparan konsep [60 menit] Latihan Soal dan Pembahasan [40 menit] / Luring	<i>Microsoft Excel</i>	4%
<b>8</b>	<b>UJIAN TENGAH SEMESTER (UTS) [20%]</b>					
9	Mampu menginstal aplikasi maple.	Ketepatan dalam menginstal aplikasi maple.	Keaktifan dan tugas: Memberikan latihan menginstal aplikasi maple.	Pemaparan konsep [60 menit] Latihan Soal dan Pembahasan [40 menit] / Luring	Aplikasi Maple	4%
10	Mengetahui menu-menu pada aplikasi maple beserta fungsinya.	Ketepatan dalam memahami menu-menu pada aplikasi maple beserta fungsinya.	Keaktifan dan tugas: Memberikan latihan soal tentang menu-menu pada aplikasi maple beserta fungsinya.	Pemaparan konsep [60 menit] Latihan Soal dan Pembahasan [40 menit] / Daring	Aplikasi Maple	3%
11	Mampu membuat program sederhana dengan menggunakan aplikasi maple.	Ketepatan dalam membuat program dengan menggunakan aplikasi maple.	Keaktifan dan tugas: Memberikan latihan soal membuat program dengan menggunakan aplikasi maple.	Pemaparan konsep [60 menit] Latihan Soal dan Pembahasan [40 menit] / Luring	Aplikasi Maple	4%
12	Kuis 2 (Luring)					3%

13	Mampu menginstal aplikasi matlab.	Ketepatan dalam menginstal aplikasi matlab.	Keaktifan dan tugas: Memberikan latihan menginstal aplikasi matlab.	Pemaparan konsep [60 menit] Latihan Soal dan Pembahasan [40 menit] / Daring	Aplikasi Matlab	4%
14	Mengetahui menu-menu pada aplikasi matlab beserta fungsinya.	Ketepatan dalam memahami menu-menu pada aplikasi matlab beserta fungsinya.	Keaktifan dan tugas: Memberikan latihan soal tentang menu-menu pada aplikasi matlab beserta fungsinya.	Pemaparan konsep [60 menit] Latihan Soal dan Pembahasan [40 menit] / Daring	Aplikasi Matlab	3%
15	Mampu membuat program sederhana dengan menggunakan aplikasi matlab.	Ketepatan dalam membuat program dengan menggunakan aplikasi matlab.	Keaktifan dan tugas: Memberikan latihan soal membuat program dengan menggunakan aplikasi matlab.	Pemaparan konsep [60 menit] Latihan Soal dan Pembahasan [40 menit] / Luring	Aplikasi Matlab	4%
<b>16</b>	<b>UJIAN AKHIR SEMESTER (UAS) [30%]</b>					